

Opublikowano: Konstancin-Jeziorna (www.konstancinjeziorna.pl)

Koduj z Gigantami



Data

23-10-2021r.

Godzina

10.00

Miejsce

KDK willa Gryf, ul. Sobieskiego 13

Wstęp

bezpłatny

Warsztat

Treść

Giganci Programowania oraz Konstanciński Dom Kultury zapraszają uczniów szkół podstawowych na bezpłatne warsztaty z programowania! Obowiązują zapisy na stronie internetowej www.hugonowka.pl, liczba miejsc jest ograniczona.

Scratch 7-9 lat, godz. 10.00 - 11.35

Zajęcia wprowadzają uczestników w podstawy programowania. Warsztaty wykorzystują środowisko programowania Scratch ze względu na mocno zarysowaną intuicyjność działania i duże możliwości. Jest to internetowe środowisko pozwalające na tworzenie skryptów przy pomocy różnokolorowych bloków. Każdy blok reprezentuje inną funkcję w programowaniu. Każdy projekt może być na bieżąco testowany, a stworzoną grę uczniowie mogą zabrać ze sobą do domu lub udostępnić swoim znajomym. Konieczna jest umiejętność obsługi myszki, pisanie, czytania i liczenia w zakresie 20.

Minecraft 7-9 lat, godz. 14.00 - 15.35

Podczas zajęć uczestnicy dowiedzą się jak modyfikować grę Minecraft przy pomocy platformy MakeCode. Poznamy nie tylko podstawowe konstrukcje skryptów, ale również elementy takich kategorii jak Bloki i Moby.

Scratch 10-12 lat, godz. 12.00 - 13.35

Warsztaty dla młodych programistów, pozwalające na poznanie podstaw programowania w środowisku Scratch. Jest to intuicyjna platforma do stawiania pierwszych kroków w świecie programowania. Tworzenie skryptów ma charakter wizualny – bloki w różnych kolorach, reprezentujących różne funkcje, układamy w konkretne konfiguracje tworząc program. Podczas zajęć, krok po kroku, wykonany zostanie program, którego efekty w każdej chwili będzie można przetestować. Efekty swoich prac uczestnicy mogą zabrać do domu oraz udostępniać swoim koleżankom i kolegom.

C# 13-15 lat, godz. 16.00 - 17.35

Na zajęciach uczestnicy zostaną wprowadzeni w świat programowania i poznają zasady tworzenia podstawowych skryptów w oparciu o Visual Studio. Programowanie odbywa się w języku C#, a uczniowie mogą poczuć się jak najprawdziwsi, zawodowi programiści. Dzięki poruszaniu zaawansowanych zagadnień, uczniowie są w stanie tworzyć skomplikowane skrypty. Projekt tworzony podczas zajęć wprowadzi uczestników w podstawy języka C#, używanego na całym świecie przez wielu programistów i przekaże wiedzę umożliwiającą dalszą naukę programowania.

Adres źródłowy: <https://www.konstancinjeziorna.pl/index.php/events/koduj-z-gigantami>