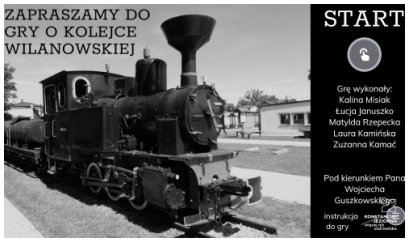
Opublikowano: Konstancin-Jeziorna (www.konstancinjeziorna.pl)

Zagraj w grę i pomóż uczniom Dwójki wygrać konkurs

2022-04-13



Uczniowie Szkoły Podstawowej nr 2 w Konstancinie-Jeziornie po raz kolejny udowodnili, że doskonale znają historię naszej gminy. Młodzież stworzyła grę online o kolejce wilanowskiej. Pomysł się spodobał i walczy teraz w ogólnopolskim etapie konkursu „Geniallne Miejsca”.

Organizatorem konkursu „Geniallne Miejsca na mapie” jest Polskie Towarzystwo Informatyczne. Jego uczestnicy mieli za zadanie przygotować, w specjalnej aplikacji, prezentację – w postaci gry online lub wirtualnego escape roomu – na temat miejscowości, w której mieszkają.

Zagadki i mapa

Tego informatycznego wyzwania podjęli się uczniowie klasy 7a Szkoły Podstawowej nr 2 w Konstancinie-Jeziornie. Zespół w składzie: Kalina Misiak, Łucja Januszko,

Matylda Rzepecka, Zuzanna Kamać i Laura Kamińska, pod okiem nauczyciela Wojciecha Guszkowskiego, stworzył grę online o historycznej kolejce wilanowskiej. – Polega ona na odnalezieniu ukrytego skarbu hrabiego Konstantego – wyjaśnia Wojciech Guszkowski, nauczyciel historii w SP nr 2. – Aby do niego dotrzeć, trzeba rozwiązać zagadki i odnaleźć mapę, której fragmenty zostały ukryte na sześciu stacjach kolejki.

Zagraj i zostaw komentarz

Projekt Dwójki się spodobał, a gra trafiła na interaktywną Mapę Geniallnych Miejsc. Teraz każdy na wyciągnięcie myszki może przenieść się do dawnego Konstancina, poznać historię najstarszej podwarszawskiej kolejki wąskotorowej i sprawdzić, czego się nauczył. Ponadto uczniowie przeszli do drugiego etapu konkursu, w którym jury wyłoni zwycięzców w poszczególnych regionach. – Zachęcamy do grania, oceniania i dzielenia się swoimi komentarzami na temat gry – dodaje nauczyciel Dwójki. – To pomoże nam awansować do ścisłego finału konkursu.

Gra jest dostępna pod adresem: www.view.genial.ly.

Adres źródłowy: https://www.konstancinjeziorna.pl/news/zagraj-w-gre-i-pomoz-uczniom-dwojki-wygrac-konkurs